

JEU N°1

Mélanger les cartes lettres.

En retourner une, puis la chercher sur les tapis en mousse.

Si on trouve la bonne, on gagne la carte.

Celui qui a le plus de cartes a gagné !

JEU N°2

Essayer de faire tout l'alphabet dans l'ordre

A	B	C	D	E
F	G	H	I	J
K	L	M	N	O
P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y
Z				

JEU N°3

Inventer un chemin en ne passant que sur les lettres que l'on connaît.

A	B	C	D	E
F	G	H	I	J
K	L	M	N	O
P	Q	R	S	T
U	V	W	X	Y
Z				

JEU N°4

Mélanger les cartes lettres.

On partage en deux, comme au jeu de la bataille.

On tourne en même temps la première carte. Le premier qui arrive sur la lettre qu'il a, gagne les deux cartes.

Celui qui a toutes les cartes gagne la partie !

JEU N°5

Un des enfant dit une lettre.

L'autre doit aller dessus le plus vite possible !

Quand il a réussi 3 fois, on inverse les rôles.